

注意事項：1.請作答於另附之空白答案紙上，否則不予計分，並註明題號。

一、 選擇題 (每題 4 分共 40 分)

1. 對於點陣影像來說，哪一個值越大品質越好？
(A) 尺寸 (B) 顯示比例 (C) 解析度 (D) 像素
2. 用於印刷的主要色彩模式是 ？
(A) RGB (B) CMYK (C) HSB (D) Lab
3. 以下哪一種模式的設定目的，是爲了建立統一的色彩標準？
(A) Lab (B) HSB (C) 灰階 (D) 雙色調
4. 拍攝的相片主題影像模糊，一般是因爲甚麼不準確？
(A) 曝光 (B) 焦距 (C) 亮度 (D) 解析度
5. 找出色偏的部分主要靠甚麼 ？
(A) 軟體自動偵測 (B) 肉眼憑經驗找出 (C) 請輸出中心幫忙 (D) 最亮的部分就是
6. 三等份定律的核心是？
(A) 將相片分成三等份 (B) 將高度分成三等份 (C) 將寬度分成三等份
(D) 將主要影像的中心置於相片 3/1 或 3/2 的位置
7. 在預設狀態下，Flash 影片每秒鐘播放多少影格 ？
(A) 5 (B) 10 (C) 12 (D) 24
8. 如果想在 Flash 中設計物件旋轉與透明度的效果時，可以使用哪一種動畫類型 ？
(A) 移動補間動畫 (B) 色彩補間動畫 (C) 形狀補間動畫 (D) 位置補間動畫
9. 想要暫時忽略某個圖層，可對該圖層進行以下哪一項操作 ？
(A) 隱藏圖層 (B) 鎖定圖層 (C) 顯示圖層內容外框 (D) 刪除圖層
10. 下列何者不是串流檔案格式 ？
(A) FLV (B) MOV (C) RM (D) SWF

二、 問答題 (每題 15 分共 60 分)

1. 請問 Flash 中有那幾種補間動畫類型，簡要說明其用途與特點 ？
2. 試簡單描述動畫製作流程 ？
3. 視訊的製作原理爲何 ？
4. 試簡單描述何謂腳本 ？ 何謂分鏡圖 ？